

# SWE1 - Übung 5

## Benutzerschnittstelle - GUI

---

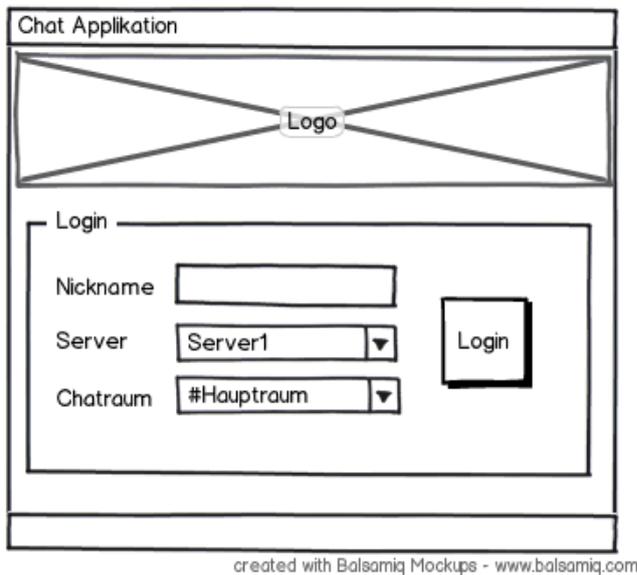
### Aufgabe 1

- Entwickeln Sie ausgehend vom Domänenmodell eine Benutzerschnittstelle für den Chat-Client, die die identifizierten Anwendungsfälle möglichst gut unterstützt.

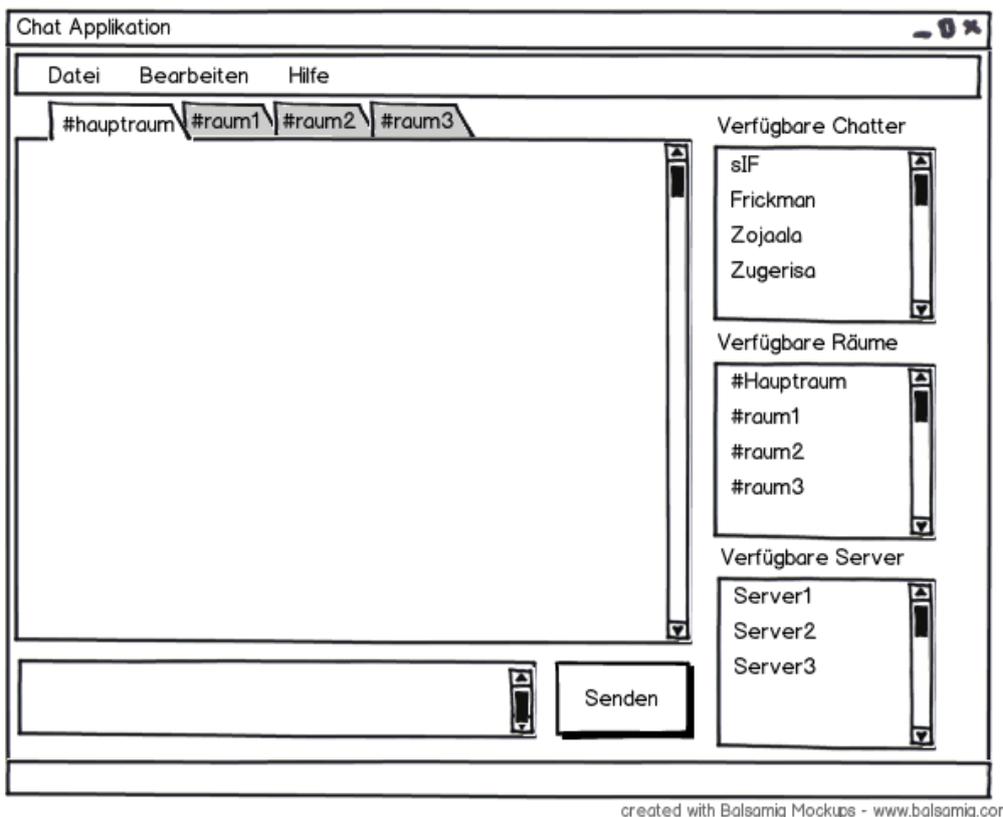
### Entwurfsskizze des GUIs

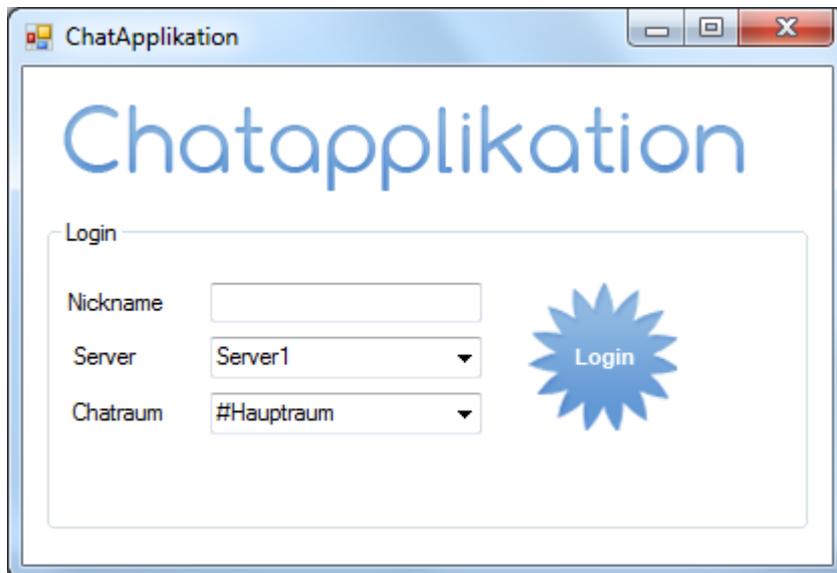
---

#### Login-Dialog:



#### Hauptfenster:



**Erster GUI Entwurf (C#)****Login-Dialog:****Hauptfenster:**