Simon Flüeli
Klasse IT10b
E-Mail: fluelsim@students.zhaw.ch

SWE1 - Übung 2
Anwendungsfälle entwickeln

Aufgabe 1

- *Der wichtigste Anwendungsfall muss ausführlich („fully dressed“) ausformuliert werden.*
- *Drei weitere Anwendungsfälle formulieren Sie normal („casual“).*
- *Die restlichen Anwendungsfälle (mindestens 3) können kurz („brief“) beschrieben werden*

Nachricht hinzufügen (fully dressed)

Use Case UC1: Nachricht hinzufügen	
Umfang	Chat-Applikation
Ebene	Anwenderziel
Primärakteur	Benutzer
Stakeholder und Interessen	• Benutzer: Will eine Nachricht hinzufügen, welche die anderen Benutzer sehen können • Administator: Will hinzugefügte Nachrichten überprüfen, damit keine verbotenen Sachen in den Chat geschrieben werden
Vorbedingungen	• Der Benutzer ist beim Chat angemeldet • Der Server der Chat-Applikation ist funktionstüchtig
Nachbedingungen	• Nachricht wird an übrige Benutzer weitergeleitet
Standardablauf	1. Benutzer meldet sich mit einem Benutzernamen beim Chat an 2. Benutzer wechselt in seinen bevorzugten Chat-Raum 3. Benutzer gibt eine Nachricht ein und sendet diese ab 4. Nachricht wird an den Server weitergeleitet 5. Server leitet Nachricht an übrige Benutzer weiter
Erweiterungen	• Server kann eine gesendete Nachricht nicht empfangen • Server kann eine gesendete Nachricht nicht weiterleiten • Administrator erkennt eine unerlaubte Nachricht und löscht diese
Spezielle Anforderungen	• Gesendete Nachrichten werden in vernünftiger Zeit an die übrigen Benutzer weitergeleitet

Nachricht bearbeiten (casual dressed)

Main Success Scenario

Der Benutzer möchte eine Nachricht an die anderen Benutzer des Chats senden. Der Kunde gibt in den Chat seine Nachricht ein, bemerkt aber noch vor dem Absenden, dass er einen Fehler gemacht hat. Der Benutzer hat sodann noch die Möglichkeit, seine Nachricht zu bearbeiten.

Alternate Scenario

Falls der Benutzer seine Nachricht bereits abgesendet hat und erst danach merkt, dass er einen Fehler gemacht hat, ist es ihm nicht mehr möglich, die Nachricht zu bearbeiten.

Chat-Raum wechseln (casual dressed)

Main Success Scenario

Der Benutzer befindet sich in einem Chat-Raum. Der Benutzer will nun in einen anderen Chat-Raum wechseln. Der Benutzer wählt den entsprechenden Chat-Raum aus und befindet sich nun in diesem. Nachrichten die er sendet werden nur noch an die Benutzer im neuen Chat-Raum gesendet.

Alternate Scenario

Der Benutzer befindet sich in einem Chat-Raum und will in einen anderen Chat-Raum wechseln. Es ist jedoch kein anderer Chat-Raum mehr verfügbar. Der Benutzer kann deshalb nicht wechseln und muss im aktuellen Raum bleiben.

Benutzer verwarnen (casual dressed)

Main Success Scenario

Der Administrator erkennt im Chat eine Nachricht, die nicht gesendet hätte werden dürfen. Der Administrator verwarnt den Benutzer, der dieses Nachricht an den Chat gesendet hat.

Alternate Scenario

Die Nachricht des Benutzers ist in Ordnung (keine Beleidigungen u.ä. / legaler Inhalt).

Benutzer aussperren (brief dressed)

Der Administrator hat die Möglichkeit, Benutzer, die sich nicht an die Chat-Regeln halten aus dem Chat auszusperren. Benutzer die aus dem Chat ausgesperrt wurden, können den Chat nicht mehr betreten, bis sie entsperrt werden.

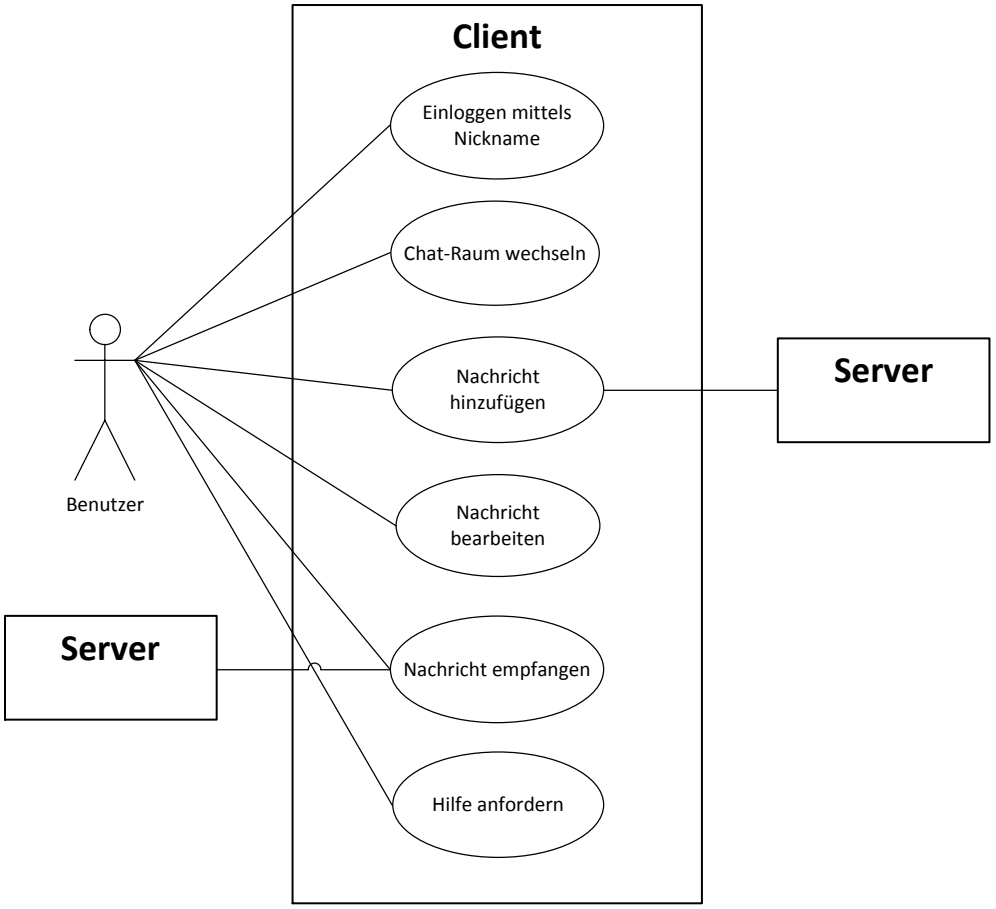
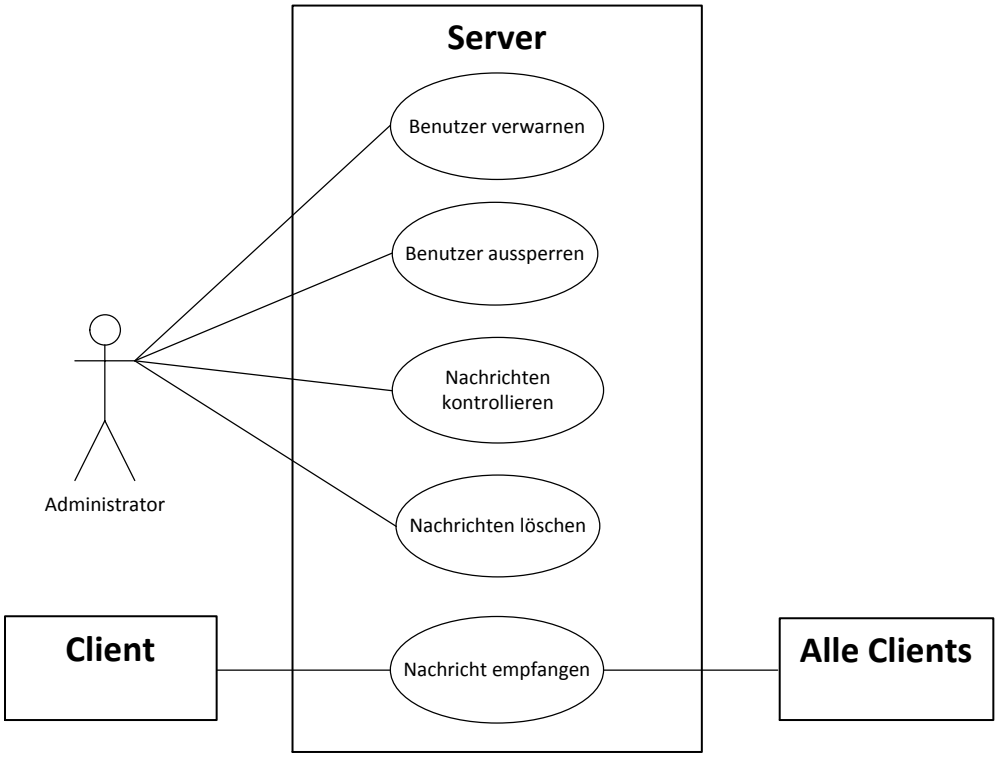
Hilfe anfordern (brief dressed)

Der Benutzer hat die Möglichkeit bei Problemen über einen Link Hilfe anzufordern.
Es wird dem Benutzer sodann ein Administrator zugeteilt, der sich dem Problem annimmt.

Einloggen (brief dressed)

Der Benutzer kann sich mithilfe eines Benutzernamens in den Chat einloggen und erhält sodann Zugriff auf die verschiedenen Chaträume. Zudem hat der Benutzer die Möglichkeit, anderen Benutzern Nachrichten zu senden.

Simon Flüeli
Klasse IT10b
E-Mail: fluelsim@students.zhaw.ch

Aufgabe 2

- *Fassen Sie die entwickelten Anwendungsfälle in einem Anwendungsfalldiagramm pro System zusammen.*