

GENERICs	3	LÖSCHEN EINFACHE FÄLLE	6	LÖSCHEN IN HASHTABELLEN	10
ADT	3	LÖSCHEN KOMPLIZIERTER FALL	6	VOR- UND NACHTEILE VON HASHING	10
STACKS (LAST IN FIRST OUT)	3	SUCHEN	6	SORTIEREN	11
LISTE	3	AUSGEGLICHENE BÄUME, B-BÄUME	6	BUBBLE SORT	11
VERERBUNG VS. DELEGATION	3	BALANCIERTHEIT VON BÄUMEN	6	SELECTION SORT	11
WARTESCHLANGEN, QUEUES, FIFO-BUFFER	3	AVL-AUSGEGLICHENHEIT (ADELSON-VELSKIJ; LANDIS)	6	INSERTION SORT	11
PRIORITY QUEUE	3	EINZELROTATION	7	STABILE SORTIERALGORITHMEN	11
EINFACH UND MEHRFACH VERKETTETE LISTE	3	DOPPELROTATION	7	QUICKSORT (C.A.R. HOARE)	11
DOPPELT VERKETTETE LISTE	3	B-BÄUME: BÄUME MIT MAXIMAL N KINDERN	7	DISTRIBUTION- ODER BUCKETSORT	12
ITERATOR	4	EINFÜGEN	7	HEAPSORT	12
SORTIERTE LISTEN	4	LÖSCHEN	7	ZUFALLSZAHLENGENERATOR	12
PROBLEM: WIE VERGLEICHT MAN OBJEKTE -> COMPARABLE	4	LÖSCHEN: VERSCHMELZEN VON KNOTEN	7	LAUFZEITVERGLEICH VON SORTIERALGORITHMEN	12
INTERFACE	4	GRAPHEN	7	LAUFZEITVERGLEICH SCHNELLER SORTIERALGORITHMEN	12
ARRAYS VS. LISTE	4	ADJAZENZMATRIX VS. ADJAZENZLISTE	8	EXTERNE SORTIERVERFAHREN	12
EINSATZ LISTEN	4	GRAPH ALGORITHMEN	8	MERGE SORT	12
JAVA.UTIL.COLLECTION INTERFACE	4	DIJKSTRA ALGORITHMUS	8	1. PHASE AUFTHEILEN	13
ARRAYLIST IMPLEMENTATION	4	SPANNBAUM (SPANNING TREE)	8	2. PHASE MISCHEN	13
REKURSION	4	SORTIERUNG EINES GERICHTETEN GRAPHEN: TOPOLOGISCHES	9	AUSWAHL DES SORTIERALGORITHMUS	13
TÜRME VON HANOI	4	SORTIEREN	9	WENIGE DATENSÄTZE (WENIGER ALS 1000)	13
BÄUME	5	MAXIMALER FLUSS	9	VORSORTIERTE DATENBESTÄNDE	13
DEFINITIONEN	5	BACKTRACKING	9	VIELE UNGEORDNETE DATEN	13
IMPLEMENTATION	5	ENTSCHEIDUNGSBAUM	9	VIELE DATEN, UNGEORDNET, SEHR OFT ZU SORTIEREN	13
BINÄRBAUM	5	REKURSIVE SUCHE IM LABYRINTH	9	SEHR VIELE DATEN	13
EIGENSCHAFTEN	5	GENERELLER REKURSIVER BACKTRACKING ALGORITHMUS	9	DYNAMISCHE SPEICHERVERWALTUNG	13
TRAVERSIERUNG	5	ALGORITHMUS STABILE HEIRAT	9	DATENZUTEILUNGEN	13
PREORDER	5	SUCHEN	9	Statische Datenzuteilung	13
.....	5	BINÄRES SUCHEN	9	Stack Datenzuteilung	13
POSTORDER	5	MAPS	10	Heap Datenzuteilung	14
INORDER	5	MAP<K, V> INTERFACE	10	SPEICHERVERWALTER (STORAGE-MANAGER)	14
LEVELORDER	5	SETS (MENGEN)	10	SPEICHERVERWALTER MIT FREIER ZUTEILUNG	14
SORTIERTE BINÄRBÄUME	6	HASHTABLE	10	FRAGMENTIERUNG DES HEAPS	14
KNOTEN LÖSCHEN	6	GUTE HASHFUNKTIONEN	10	FEHLER BEI ANFORDERUNG VON HEAP-SPEICHER	14
		KOLLISIONSAUFLÖSUNG	10	FEHLER BEI FREIGABE VON HEAP-SPEICHER	14
		SEPARATE CHAINING	10	AUTOMATISCHE SPEICHERVERWALTUNG	14
		OPEN ADDRESSING	10	REFERENZZÄHLUNG (REFERENCE COUNTING)	14

SMART-POINER ZUR REFERENZZÄHLUNG	14
MARK-SWEEP GC	15
COPYING GC	15
GENERATIONAL GC.....	15
WEAK REFERENCES	15
CODE BEISPIELE	15
BUBBLESORT	18
INSERTIONSORT	18
SELECTIOSORT	18